

Un Tax-shelter en gestation pour le gaming

Tout comme l'industrie cinématographique et les arts de la scène, l'industrie belge du gaming, qui développe des jeux vidéo pour ordinateurs et autres consoles de jeux, pourrait à son tour bénéficier d'un Tax-shelter, susceptible de rendre fiscalement avantageux les investissements qui y sont effectués. L'Open Vld, un des partis de la majorité au niveau fédéral, a introduit une proposition de loi à la Chambre des représentants afin que soient étendues à l'industrie du gaming les mesures fiscales favorables susceptibles de permettre au secteur de se financer avec davantage de facilité.

La production de jeux vidéo pourrait bientôt

bénéficier d'un régime fiscal favorable en termes de financement.

Coup de pouce

Les entreprises qui investissent dans la production d'un film ou d'une pièce de théâtre bénéficient déjà d'une déduction d'impôt. En étendant ce régime à l'industrie du gaming, l'Open Vld souhaite donner un coup de pouce à ce secteur dans notre pays.

Parmi les partis de la majorité, seule la N-VA émettrait quelque réserve vis-à-vis de cette proposition de loi. Le parti nationaliste souhaiterait en effet évaluer d'abord l'impact budgétaire de l'extension du Tax-shelter aux arts de la scène avant d'envisager de l'étendre à l'industrie du gaming.

TOBE STEEL