

# Un même produit pour tous sur Belgacom, Voo et Telenet

## DROITS TV La décision finale reviendra à la Pro League

**A**u lendemain de la victoire d'Anderlecht en Supercoupe contre Lokeren (2-1), les regards se tournent déjà vers le championnat de Belgique dont le coup d'envoi sera donné ce vendredi 25 juillet par le Standard qui accueillera le Sporting de Charleroi à Sclessin.

Le début de la saison mettra un terme au calvaire des supporters qui pourront suivre la compétition via l'opérateur de leur choix (Telenet, Voo et Belgacom). Si la production des images des rencontres a été confiée à la société Woestijnvis, la Pro League n'a encore pris aucune décision en matière d'organisation pour l'aspect éditorial. En pratique, il n'y aura pas formellement de chaîne

fournie clé sur porte par la Pro League. Selon nos informations, on se dirige vers une solution hybride.

### Un pool bilingue de journalistes

Il nous revient de bonne source que les trois opérateurs ne s'opposent pas à la composition d'un pool de journalistes francophones et néerlandophones pour assurer les retransmissions. Woestijnvis pourrait alors être chargé de chapeauter l'organisation entre les différentes parties prenantes. Une solution qui paraît la plus logique en terme organisationnel pour les différents acteurs (joueurs, clubs, journalistes...) et la plus qualitative pour les téléspectateurs.

En coulisses, les tractations entre les protagonistes se poursuivent mais la balle est dans le camp de la Pro League qui doit,

en principe, trancher et communiquer sur la question dans les jours qui viennent.

Pour rappel, lors de la saison à venir, la programmation d'une journée de championnat sera plus étendue sur le week-end que par le passé pour assurer une meilleure visibilité aux clubs et satisfaire au mieux les opérateurs. Dès lors, seules trois rencontres se dérouleront simultanément le samedi à 20 heures. Une modification qui entraîne la suppression du multilive mis sur pied par Belgacom TV depuis plusieurs saisons. ■

**BASTIEN DOYEN**